



ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ

Всероссийское
общественное движение

119072, Москва, Берсеневский переулок, д. 2
строение 1, каб. 311, тел. +7 (499) 649-47-77,

 vsezapobedu@gmail.com

 волонтерыпобеды.рф

ДОРОЖНАЯ КАРТА ПРОВЕДЕНИЯ ВСЕРОССИЙСКОЙ ЛИГИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «РИСК: разум, интуиция, скорость, команда»

Москва,
2017 год

ОПИСАНИЕ СОБЫТИЯ

Всероссийская лига интеллектуальных игр «РИСК: разум, интуиция, скорость, команда» (далее – Лига)– это интеллектуально-развлекательное командное соревнование, включающее вопросы, связанные с историей России.

ЦЕЛЬ:

Популяризировать изучение истории России среди молодежи в досуговой форме.

ЗАДАЧИ:

- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга граждан РФ;
- повышение интереса молодого поколения к изучению истории России;
- привлечение внимания молодежи к проблеме сохранения историко-культурного наследия и искажения исторических фактов.

Данная дорожная карта поможет Вам наладить работу по организации Лиги в рамках деятельности Всероссийского общественного движения «Волонтеры Победы» (далее – Движение).

1. ЦЕЛЬ ДОРОЖНОЙ КАРТЫ

Систематизировать действия региональных отделений, муниципальных штабов и Общественных центров гражданско-патриотического воспитания студенческой молодежи «Волонтеры Победы» (далее – Центр) для максимально эффективного проведения Лиги.

2. СОДЕРЖАНИЕ ДОРОЖНОЙ КАРТЫ

В данном методическом издании представлен алгоритм действий, направленный на достижение высоких результатов проведения Лиги в регионах, проведение анализа работы, а также эффективное использование пакета вопросов, подготовленного Центральным штабом Движения.

3. ОСНОВНЫЕ АСПЕКТЫ ЛИГИ:

- интеллектуальное соревнование состоит из трех блоков. Каждый блок включает в себя 6 вопросов, для ответа на каждый дается ровно 1 минута. По окончании каждого блока команды сдают бланки с ответами, после чего

ведущий озвучивает ответы на вопросы блока. Между блоками перерыв 10-15 минут;

- Лига проводится по единым пакетам вопросов на всей территории Российской Федерации, предоставляемые Центральным штабом движения;
- публикуемую информацию в социальных сетях необходимо сопровождать хештегами: #волонтерыпобеды, #нетолько9мая, #роспатриот, #росмолодежь, #идунариск.

ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ

Лига включает в себя 4 последовательных этапа:

- 1/8 финала Лиги проводится на муниципальном уровне, организаторами выступают муниципальные штабы Движения;
- 1/4 финала Лиги проводится на региональном уровне, организаторами выступают региональные отделения Движения;
- 1/2 финала Лиги проводится на уровне федеральных округов, организаторами выступают окружные координаторы Движения;
- Всероссийский финал Лиги организуется Центральным штабом Движения.

Допускается проведения игр вне Лиги для команд, выбывших на том или ином этапе, но проявляющих активный интерес к игре.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В ЛИГЕ:

- *игра* – соревнование, состоящее из трех последовательных блоков вопросов;
- *блок* – совокупность вопросов одной тематики;
- *пакет вопросов* – совокупность вопросов, предназначенные для игр определенного этапа Лиги;
- *команда* – объединение нескольких участников;
- *капитан команды* – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организаторами;
- *анкеты обратной связи* – эффективный инструмент анализа Лиги, слабых и сильных сторон ее проведения. С помощью этого инструмента Центральный

штаб Движения совершенствует технологии проведения Лиги оценивает деятельность организаторов. Кроме того, анкета отражает точку зрения участников, их мнение и уровень их удовлетворенности проведенным мероприятием.

ГЛАВЫ ДОРОЖНОЙ КАРТЫ

I. КООРДИНИРОВАНИЕ ОРГАНИЗАЦИИ СОБЫТИЙ

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПОДГОТОВКА

Следует заручиться поддержкой (организационной, информационной и т.д.) руководителя Вашего региона, а также профильного ведомства, отвечающего за реализацию государственной молодежной политики (далее – Ведомство). Необходимо проинформировать специалистов Ведомства с концепцией и планируемой датой проведения ближайшей игры.

Следует выбрать место проведения игры, желательно неформальное, например, кафе.

ПОЛУЧЕНИЕ ПАКЕТА ВОПРОСОВ И РАБОТА С НИМИ

За месяц до очередного этапа Лиги Центральный штаб Движения делает email-рассылку пакета вопросов организаторам этапа Лиги.

После получения пакета вопросов следует обратиться в Ведомство для рассылки официальных писем об оказании содействия в проведении серии игр на имя глав администраций муниципальных округов, а также образовательных центров по работе с молодежью.

Для организации и проведения муниципального этапа Лиги полученный пакет вопросов и дорожную карту следует передать всем руководителям муниципальных штабов и Центров.

Сыгранные пакеты вопросов на муниципальном, региональном и окружном этапах могут быть использованы для проведения игр вне Лиги.

УВЕДОМЛЕНИЯ О ПРОВЕДЕНИИ ИГРЫ

Не позднее чем за неделю до установленной даты игры необходимо открыть регистрацию для команд.

ИНФОРМАЦИОННОЕ ОСВЕЩЕНИЕ ЛИГИ

Для привлечения участников и информирования жителей о предстоящем событии нужно подготовить и направить в СМИ информацию о проведении игры с указанием даты, времени и места проведения, а также разместить

информацию в социальных сетях. После проведения мероприятия подготовить информационную статью с фотографиями прошедшей игры.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Необходимо заблаговременно подготовить помещение, подсчитать количество столов и стульев, которое должно соответствовать количеству участников.

Для создания атмосферы игры рекомендуется использовать темные скатерти на столах, свечи, фото бутафорию, также важно соблюдать дресс-код: вечерние платья у девушек, смокинги, классический костюм у парней.

Так как игру проводит ведущий, то важно заранее определить кандидатуру (грамотная четкая речь, опрятный внешний вид и так далее).

Ввиду запрета на пользование Интернет-ресурсами, до начала соревнования телефоны участников и прочие электронные устройства складываются в специальные контейнеры или в центре стола.

Перед началом каждого блока вопросов командам раздаются бланки для ответов. По окончании каждого блока бланки с ответами собираются волонтерами, после чего ведущий озвучивает правильные ответы. Между блоками – перерыв 10-15 минут.

В состав команды должны входить 3-10 человек, включая капитана.

Бланки с ответами команд, поступившие после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

Важно! осуществлять общий подсчет баллов команд во время перерыва после каждого блока. По окончании трех блоков игры необходимо публично озвучить результаты всех команд.

СИСТЕМА ОЦЕНКИ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

За каждый правильный ответ на вопрос из первых двух блоков команда получает от 1 до 3 баллов в зависимости от сложности вопроса.

Третий блок – «рисковый». Перед началом третьего блока командам предлагается самостоятельно выставить количество баллов, умножив базовую стоимость вопросов третьего блока на 2, на 3 или оставить без изменений. В

случае правильного ответа на вопрос команда получает заявленное количество баллов, в случае неправильного ответа – заявленное количество баллов вычитается из уже набранной суммы баллов.

Ответ засчитывается как верный, если максимально близко соответствует правильному ответу и записан в одном варианте. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, засчитываются как неправильные.

Штраф за каждое нарушение правил составляет 5 баллов.

Общий балл за игру рассчитывается из суммы баллов за все три раунда и с учетом штрафов, если таковые имеются. Результаты всех команд в конце игры озвучиваются публично и обжалованию не подлежат.

Жюри формируется из членов команды организаторов, допускается включение в состав жюри специалистов из сферы науки, образования, культуры.

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ИГРЫ;

Информацию об анкетах обратной связи следует распространять среди участников всеми возможными способами непосредственно по окончании каждой игры.

Руководитель регионального отделения должен удостовериться в распространении анкет в каждом муниципальном образовании и Центре.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ;

1. Участие в Лиге могут принимать граждане РФ в возрасте от 16 лет.
2. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек.
3. Регистрация на игру открывается не позднее чем за неделю до установленной даты игры.
4. Форма регистрации (подача заявок, онлайн регистрация и т.д.) для участия в Лиге предусматривается организаторами самостоятельно. Пример командной заявки в Положении.

СБОР ОТЧЕТНОСТИ И ФОРМИРОВАНИЕ ЕДИНОГО РЕГИОНАЛЬНОГО ОТЧЕТА

Сводный отчет позволяет Центральному штабу Движения оценить динамику развития региональных отделений, муниципальных штабов и Центров, качество проведения игр, а также мнение руководителей региональных отделений, муниципальных штабов и Центров, их оценку и предложения по их улучшению (Приложение 1).

После проведения муниципального этапа Лиги руководителю регионального отделения необходимо сформировать сводный отчет – сумму отчетов муниципальных штабов и Центров. После формирования отчет следует отправлять с указанием своего региона в теме письма на электронный адрес: lepik.zapobedu@gmail.com.

После проведения регионального этапа руководителю регионального отделения необходимо отправить отчет с указанием своего региона в теме письма на электронный адрес: lepik.zapobedu@gmail.com.

После проведения окружного этапа окружному координатору необходимо отправить отчет с указанием своего округа в теме письма на электронный адрес: lepik.zapobedu@gmail.com.

II. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕСУРСА «ВОЛОНТЕРЫПОБЕДЫ.РФ»

Участники Лиги регистрируются на сайте волонтерыпобеды.рф. Подобная стратегия была выбрана по следующим причинам:

- концентрация всех участников и организаторов на одном сайте;
- упрощение доступа к событиям Движения для участников;
- создание единого инструментария, доступного для участников и организаторов;
- контроль количества регистраций.

Приложение 1

Отчет по проведению муниципального/регионального/окружного этапа
Всероссийской лиги интеллектуальных игр
«РИСК: разум, интуиция, скорость, команда»

ФИО и телефон ответственного за проведение игры	
Количество команд	
Количество участников	
Количество волонтеров	
Примечания (соблюдались ли стилистика, какие были сложности в организации, может быть появились предложения по поводу проведения игр)	