



## ПОЛОЖЕНИЕ об Интеллектуальной игре «Я знаю свой край»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение об Интеллектуальной игре «Я знаю свой край» разработано в соответствии с планом мероприятий по реализации государственной программы Ставропольского края «Молодежная политика» на 2018 год, утвержденного приказом министерства образования и молодежной политики Ставропольского края от 29.12.2018 г. № 1714-рп и планом государственного бюджетного учреждения Ставропольского края «Центр молодежных проектов» (далее ГБУ СК «ЦМП») по реализации молодежной политики в Ставропольском крае в 2018 году, утвержденного приказом ГБУ СК «ЦМП» от 09.01.2018 г. № 1 о/д и определяет порядок организации и проведения Интеллектуальной игры «Я знаю свой край» (далее – Игра).

1.2. Настоящее Положение определяет сроки проведения, порядок организации и проведения Игры, требования к участникам и их участия в Игре.

1.3. Организаторами Игры является:

– Государственное бюджетное учреждение ставропольского края «Центр молодежных проектов».

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Целью Игры является воспитание в молодежи чувства патриотизма, развитие интереса к научным знаниям, сохранение культурного наследия Ставропольского края.

2.2. Основные задачи Игры:

- выявление одаренной и талантливой молодежи;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей молодежи;
- организация досуговой деятельности молодежи;
- развитие творческой активности молодежи;
- создание условия для самопознания и самореализации молодежи.

### 3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в 33 муниципалитетах Ставропольского края с 01.09.2018 г. по 22.09.2018 г.

3.2. Дату, место, время проведения игры муниципалитет определяет самостоятельно.

#### 4. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в 33 муниципалитетах Ставропольского края с 01.09.2018 г. по 22.09.2018 г.

3.2. Дату, место, время проведения игры муниципалитет определяет самостоятельно.

#### 5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. Участниками игры является молодежь Ставропольского края в возрасте от 14 до 30 лет.

4.2. Для участия в игре формируется команда, состоящая из 5 человек.

#### 6. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ

5.1. Учредителем и организатором Игры является государственное бюджетное учреждение Ставропольского края «Центр молодежных проектов».

5.2. Состав жюри и оргкомитета игры утверждается центром по работе с молодежью по месту жительства в Ставропольском крае.

#### 7. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

6.1. Условия проведения игры.

6.1.1. Игра включает в себя 30 вопросов на темы «Животный и растительный мир Ставропольского края» и «География Ставропольского края»

6.2. Ход игры.

- На экран выводится вопрос.
- На обдумывание дается 1 минута.
- Команда дает ответ на специальных бланках.
- Ответы сдаются жюри.
- Если по итогам игры у двух и более команд одинаковое количество баллов, то на усмотрение жюри могут задаваться дополнительные вопросы (из разных областей знаний).

– За некорректное поведение, подсказки и списывание команде начисляются штрафные баллы.

– 6.3. Игра проводится по заранее предоставленным материалам и памятке Краевым центром молодежных проектов.

– 6.3. Призовое место определяется по итоговым баллам.

#### 7. КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ

Контактное лицо: Классова Татьяна Сергеевна – специалист по социальной работе с молодежью отдела занятости, социализации и профессиональной ориентации молодежи государственного бюджетного учреждения Ставропольского края «Центр молодежных проектов».

Контактный тел. (8652) 29-66-37, + 7-962-432-21-64.